

Boisko do piłki nożnej

Data: 25-11-2009

Projektant: Witold Antosiewicz

Wartości przedstawione w raporcie są wynikiem precyzyjnych obliczeń, bazujących na określonym usytuowaniu opraw względem siebie oraz względem płaszczyzny roboczej. Rzeczywiste parametry oświetleniowe są m.in. uwarunkowane: typem zastosowanych opraw, ich rozmieszczeniem oraz właściwościami refleksyjnymi otoczenia.

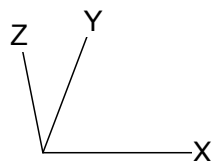
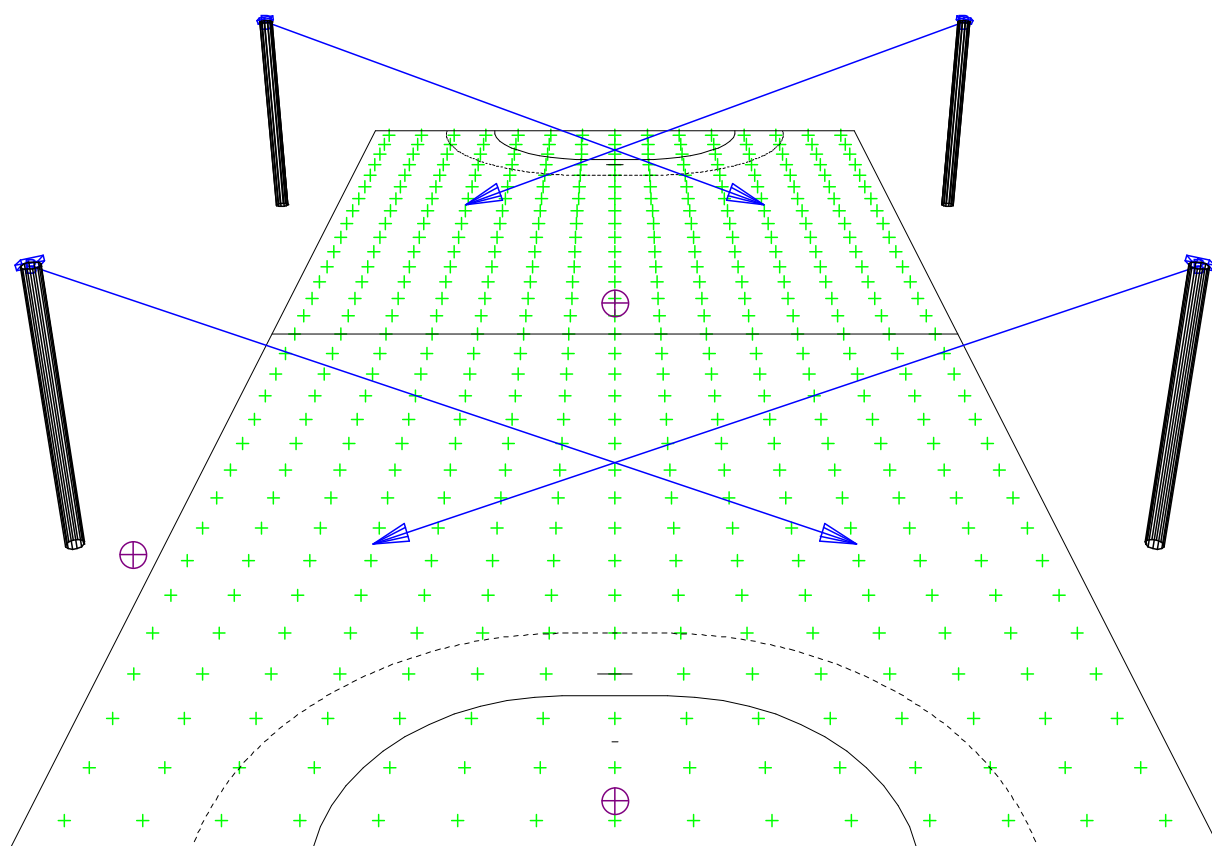
Philips Lighting Poland S.A.

Oddział w Ketrzynie
Biuro Handlowe Warszawa
ul. Al. Jerozolimskie 195b
02-222 Warszawa

Telefon: 022/571-00-59
Fax.: 022/571 00 02
E-Mail: Witold.Antosiewicz@philips.com

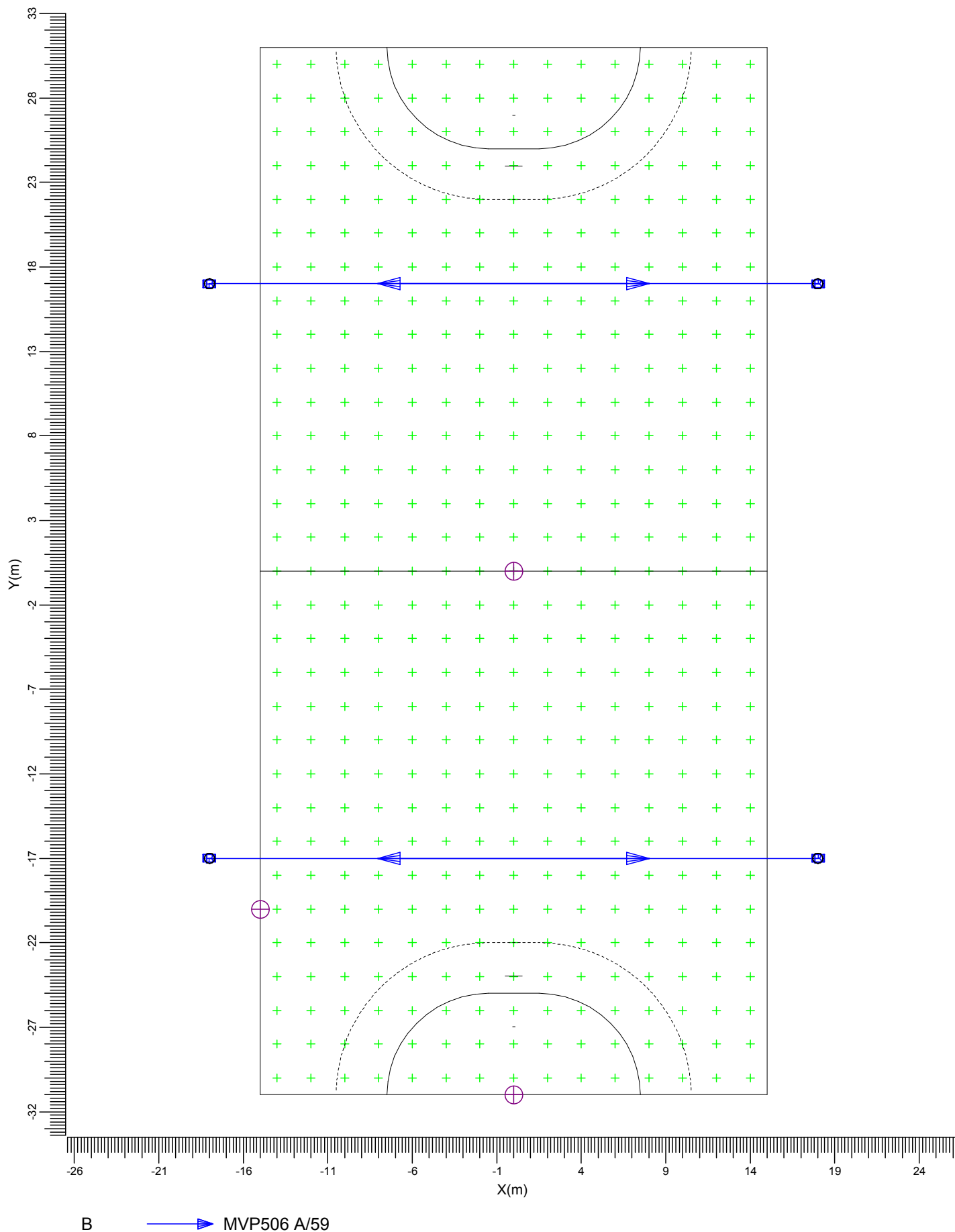
1. Opis projektu

1.1 Widok 3-D



B  MVP506 A/59

1.2 Widok z góry

Skala
1:300

2. Podsumowanie

2.1 Informacje ogólne

Ogólny współczynnik pogorszenia stosowany w projekcie 0.77.

2.2 Dane obserwatora

Kod	Obserwator	Pozycja		
		X (m)	Y (m)	Z (m)
Aa	Obsewator 1	-0.00	-0.00	1.50
Bb	Obsewator 2	-0.00	-31.00	1.50
Cc	Obsewator 3	-15.00	-20.00	1.50

2.3 Dane o przeszkodzie

Przeszkoda	Przepuszczalność (%)	Pozycja		
		X (m)	Y (m)	Z (m)
Kolumna1	0	-18.00	-17.00	0.00
		18.00	-17.00	0.00
		-18.00	17.00	0.00
		18.00	17.00	0.00

2.4 Oprawy

Kod	Ilość	Oprawa	Źródło światła	Moc (W)	Strumień (lm)
B	4	MVP506 A/59	1 * HPI-TP400W SGR	473.0	1 * 42500

Moc zainstalowana: 1.89 (kWat)

2.5 Wyniki obliczeń

Obliczenia natężenia/luminancji:

Obliczenia	Typ	Jednostka	Średnia	Min/śr	Min/Max
Piłka nożna	Natężenie oświetlenia	lux	36.2	0.39	0.19

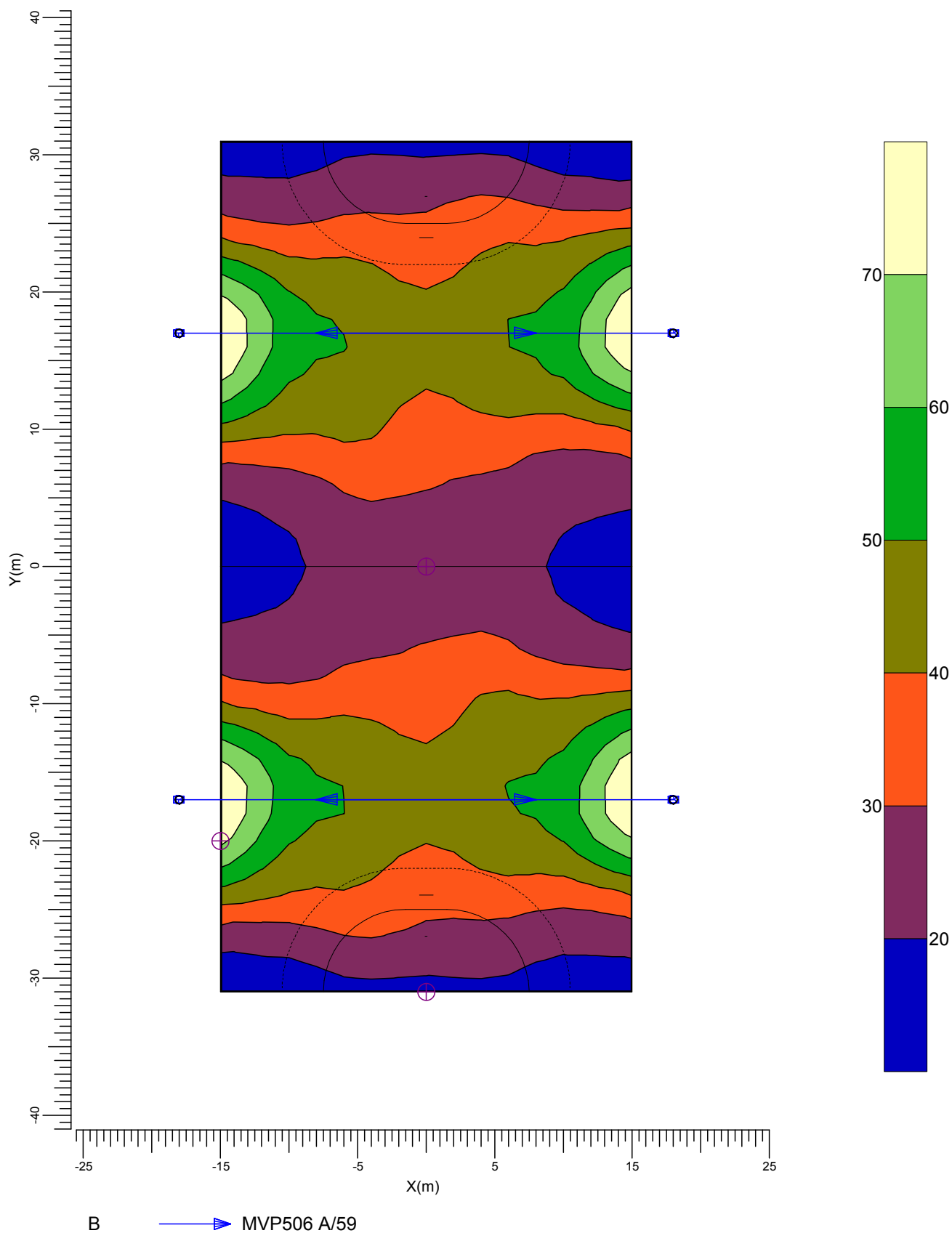
Obliczenia poziomu ośnienia od obserwatora do siatki

Obliczenia	Obserwator	Siatka kalkulacyjna	Współczynnik odbicia	GR-Max
Ośnienie 1	Aa	Piłka nożna	0.20	39.3
Ośnienie 2	Bb	Piłka nożna	0.20	40.7
Ośnienie 3	Cc	Piłka nożna	0.20	40.2

3. Wyniki obliczeń

3.1 Piłka nożna: Izopola

Siatka : Piłka nożna na wysokości Z = -0.00 m
Obliczenia : Natężenie oświetlenia (lux)



Średnia
36.2

Min/śr
0.39

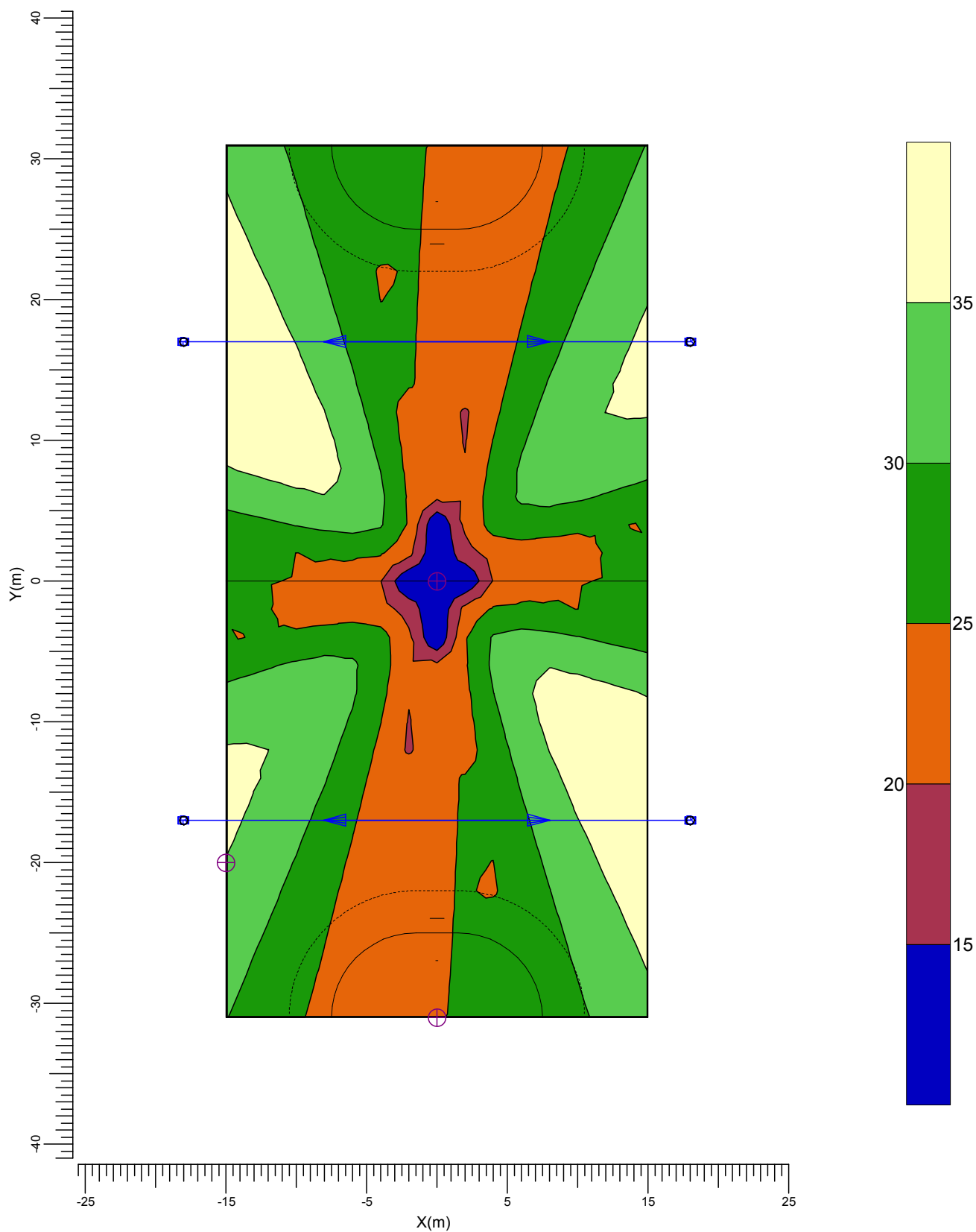
Min/Max
0.19

Współczynnik pogorszenia
0.77

Skala
1:400

3.2 Oświetlenie 1: Izopola

Siatka : Piłka nożna na wysokości Z = -0.00 m
 Obliczenia : Poziom oświetlenia Obserwator 1 (-0.00, -0.00, 1.50)
 Współczynnik odbicia : 0.20



Średnia
28.4

Maksimum
39.3

Min/śr
0.35

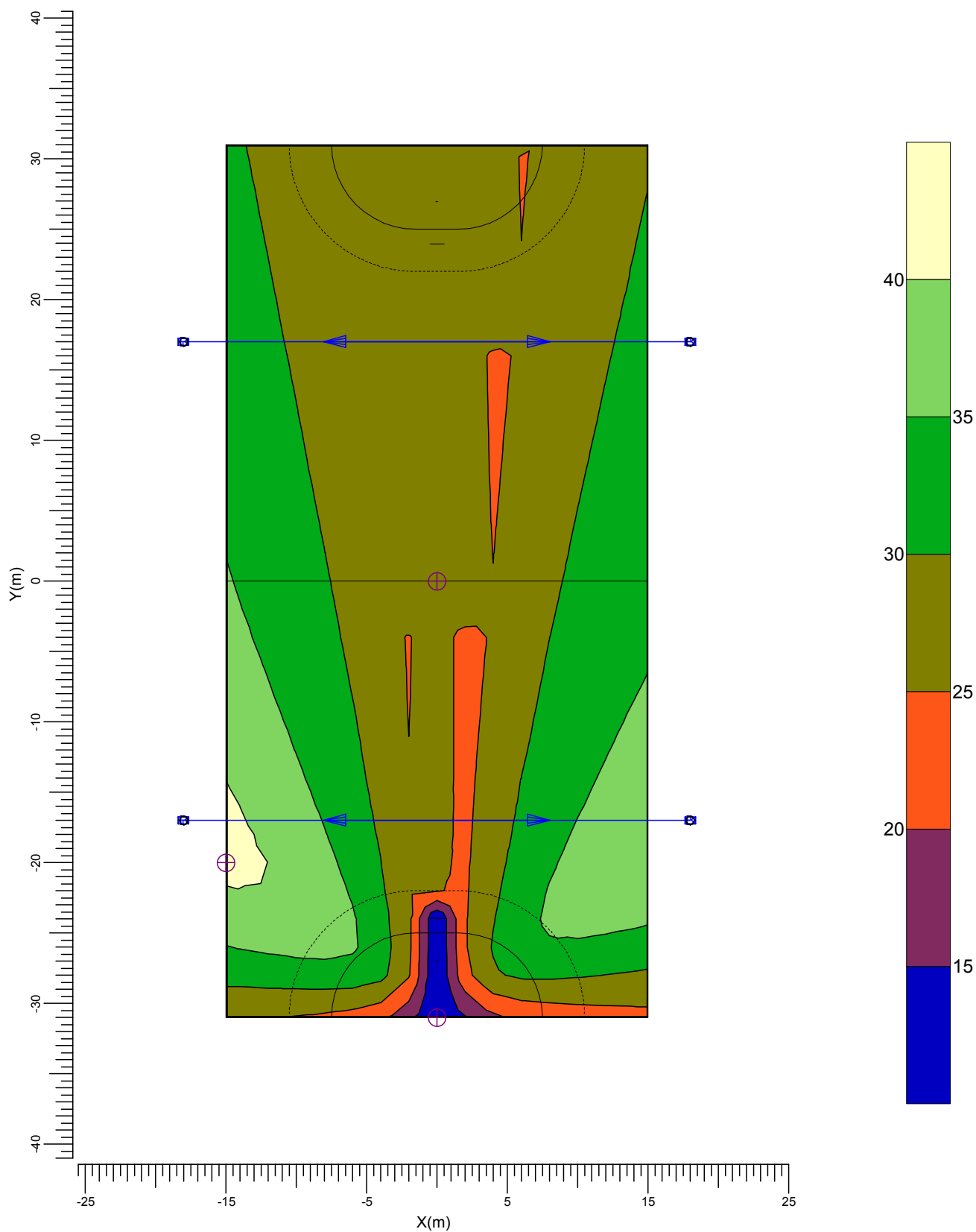
Min/Max
0.25

Współczynnik pogorszenia
0.77

Skala
1:400

3.3 Oświetlenie 2: Izopola

Siatka : Piłka nożna na wysokości Z = -0.00 m
 Obliczenia : Poziom oświetlenia Obsektor 2 (-0.00, -31.00, 1.50)
 Współczynnik odbicia : 0.20



B ———> MVP506 A/59

Średnia
29.7

Maksimum
40.7

Min/śr
0.34

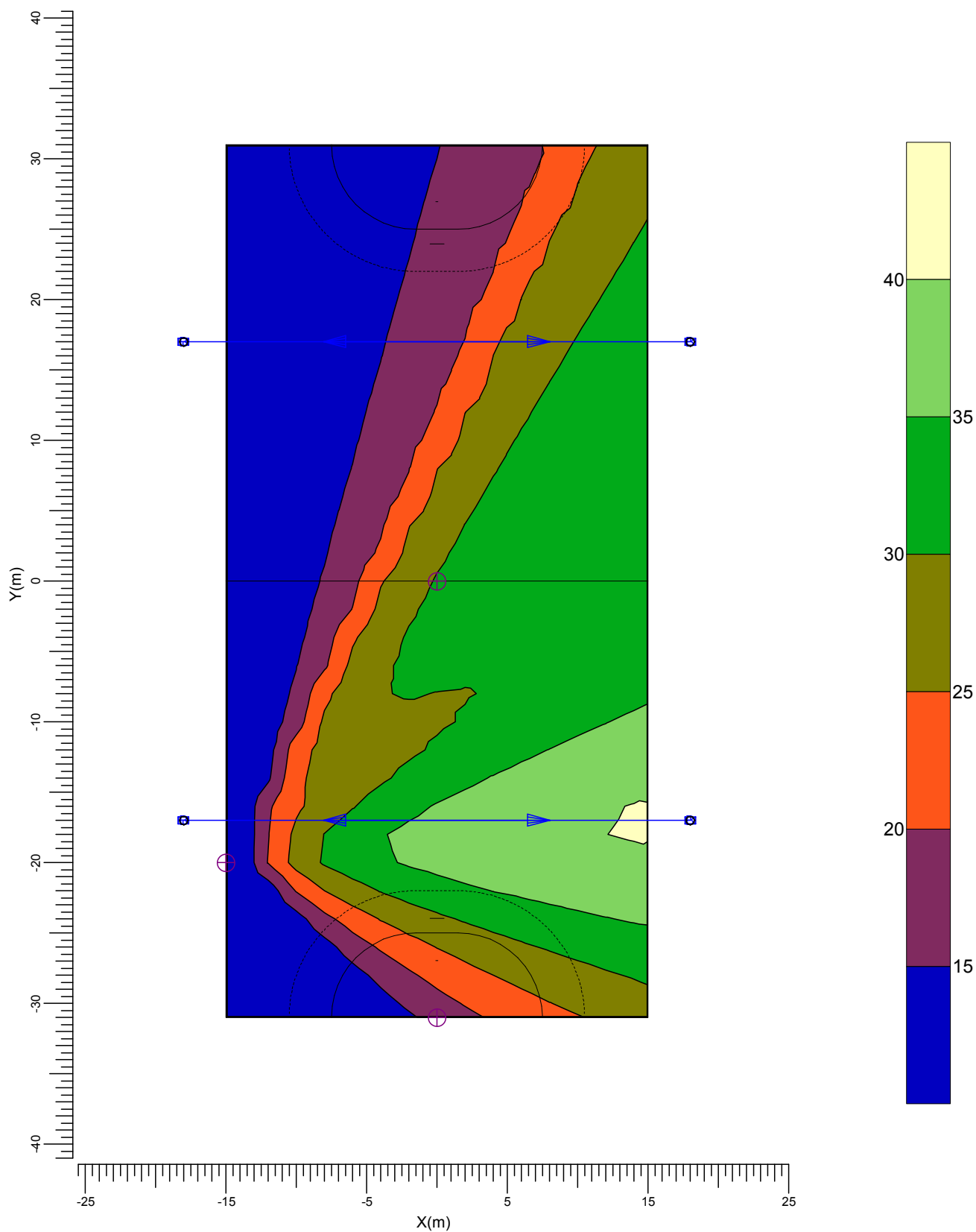
Min/Max
0.25

Współczynnik pogorszenia
0.77

Skala
1:400

3.4 Olśnienie 3: Izopola

Siatka : Piłka nożna na wysokości Z = -0.00 m
 Obliczenia : Poziom olśnienia Obsektor 3 (-15.00, -20.00, 1.50)
 Współczynnik odbicia : 0.20



B ———→ MVP506 A/59

Średnia
23.9

Maksimum
40.2

Min/śr
0.42

Min/Max
0.25

Współczynnik pogorszenia
0.77

Skala
1:400

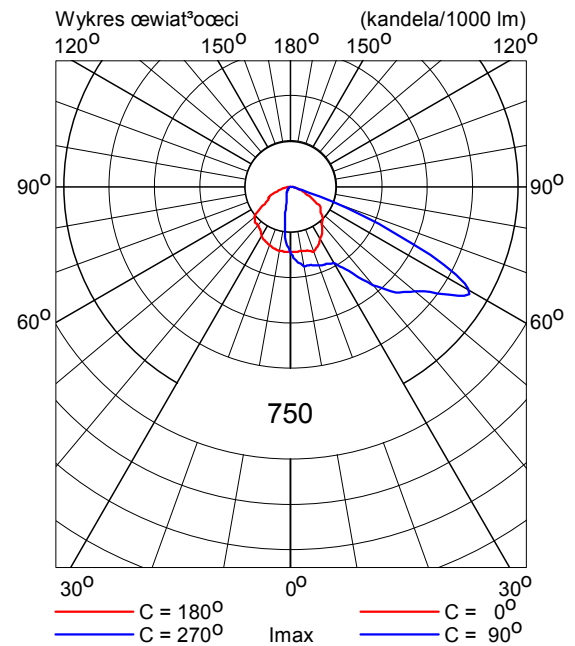
4. Informacje o oprawie

4.1 Oprawy

OPTIFLOOD MVP506 1xHPI-TP400W SGR/640 A/59



Sprawność	:	
DLOR	:	0.78
ULOR	:	0.00
TLOR	:	0.78
Dławik	:	N/A
Strumień źródła	:	42500 lm
Moc oprawy	:	473.0 W
Kod pomiarowy	:	LVMA424000



5. Informacje instalacyjne

5.1 Legenda

Oprawy:

Kod	Ilość	Oprawa	Źródło światła	Strumień (lm)
B	4	MVP506 A/59	1 * HPI-TP400W SGR	1 * 42500

5.2 Orientacja i rozmieszczenie opraw

Ilość i kod	Pozycja			Kąty nacelowania		
	X (m)	Y (m)	Z (m)	Rot.	Rot90	Rot0
1 * B	-18.00	-17.00	10.00	0.0	69.0	0.0
1 * B	-18.00	17.00	10.00	-0.0	69.0	-0.0
1 * B	18.00	-17.00	10.00	180.0	69.0	-0.0
1 * B	18.00	17.00	10.00	180.0	69.0	0.0